Testes Exploratórios

* Freestyle:

Explorar a aplicação, com uma navegação livre, para descobrir os princípios e funcionalidades básicos do sistema.

* Baseado em cenários:

A Partir de um fluxo básico de casos de uso.

* Baseado em feedbacks:

Para focar em pontos de aplicação.

* Baseado em técnicas:
* Classe de equivalência
* Valores limites
* Transição de estados
* Tabela de decisões
* Array Ortogonal
* Personas

Para adotar hábitos e pensamentos de outras pessoas.

Outros exemplos:

* Shoe Test (Para testar vários eventos de teclados ao mesmo tempo);
* Null, zero e vazio;
* Get one, take one (“Leve dois, pague um”);
* Bookmark (Testar o link compartilhado, como por exemplo de um carrinho de compras);
* Sabotage (para verificar a resposta de uma aplicação a algum tipo de impacto);
* Ferramentas do desenvolvedor (Inspecionar por exemplo);
* Requisições (obs: pesquisar por “verbos HTML” e “status de respostas HTTP”, Postman);
* Responsividade e acessibilidade (lighthouse no crhome);
* Segurança
* Banco de dados